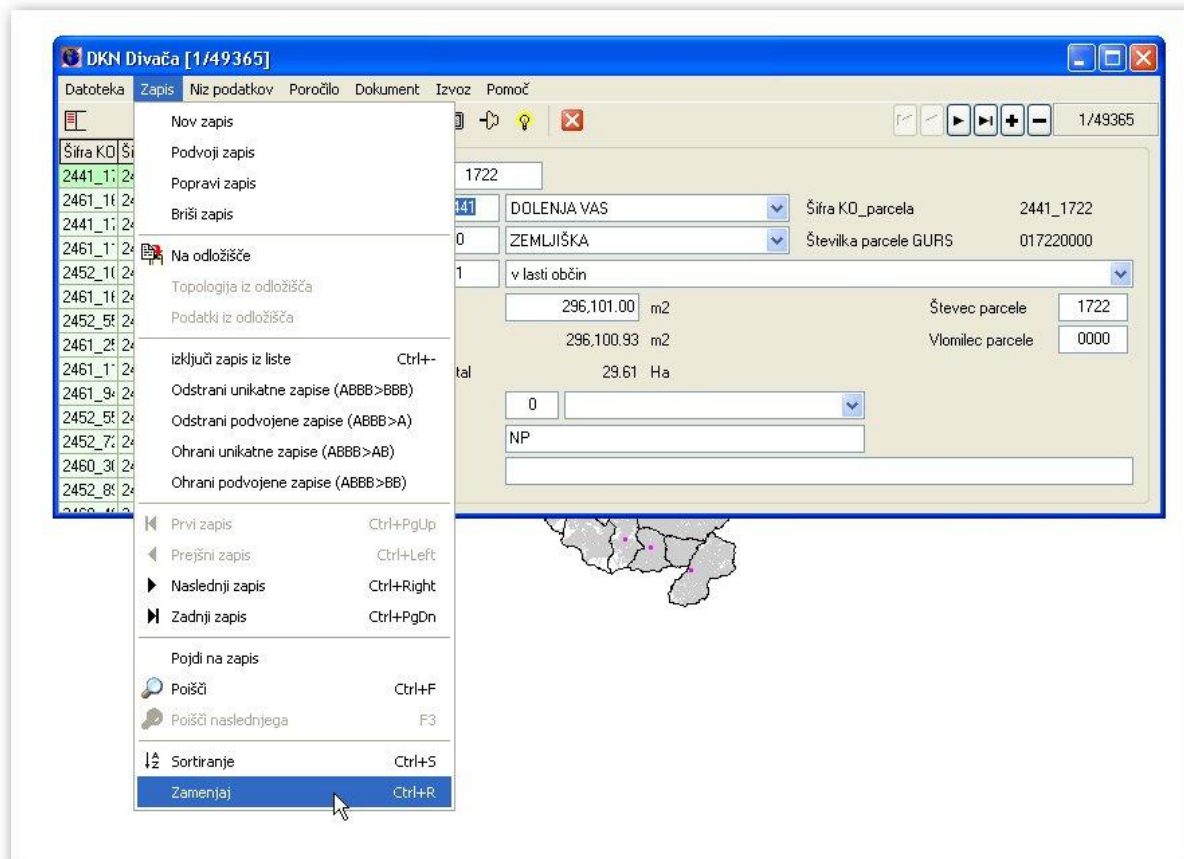


## Dodana funkcija ZAMENJAJ (Replace)

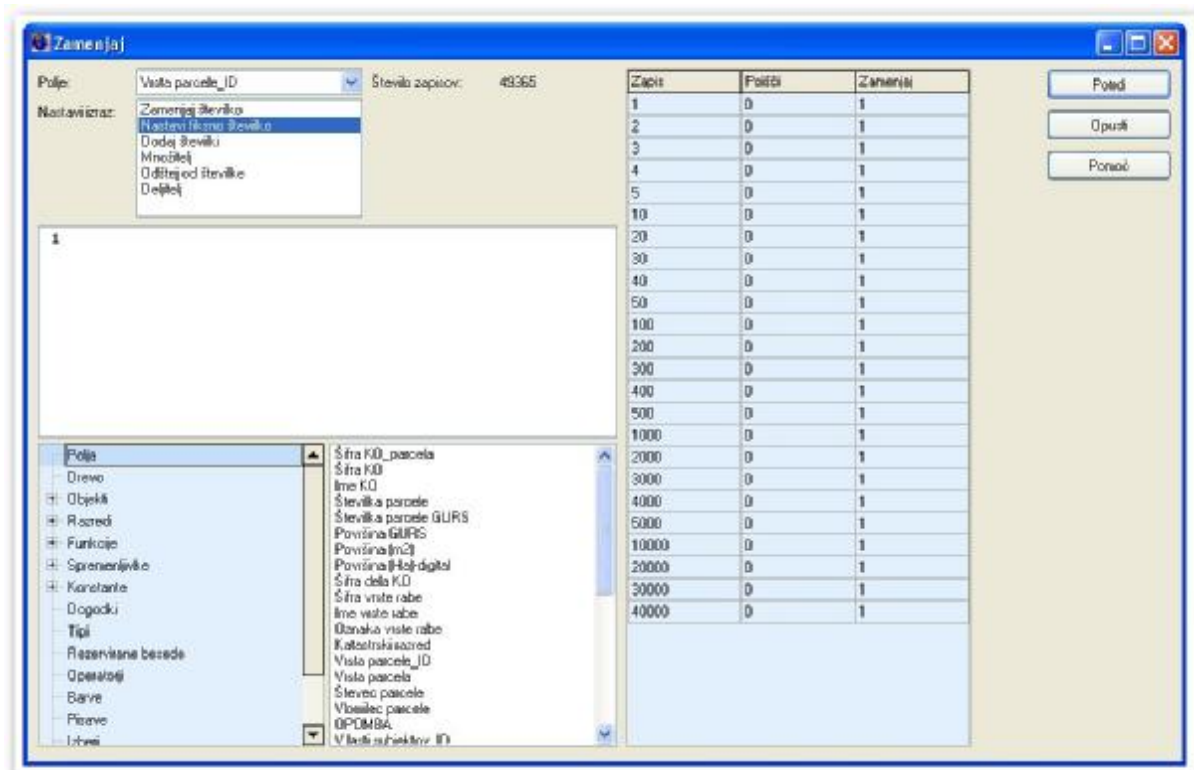
Narejen je dialog za spremembo podatkov v podatkovnih plasteh. Do dialoga se lahko dostopa iz mask podatkovnih plasti v meniju Zapis/Spremeni.

Pokaže se dialog za izbrano podatkovno plast in trenutno listo zapisov (tisto, ki jo gledamo v maski).



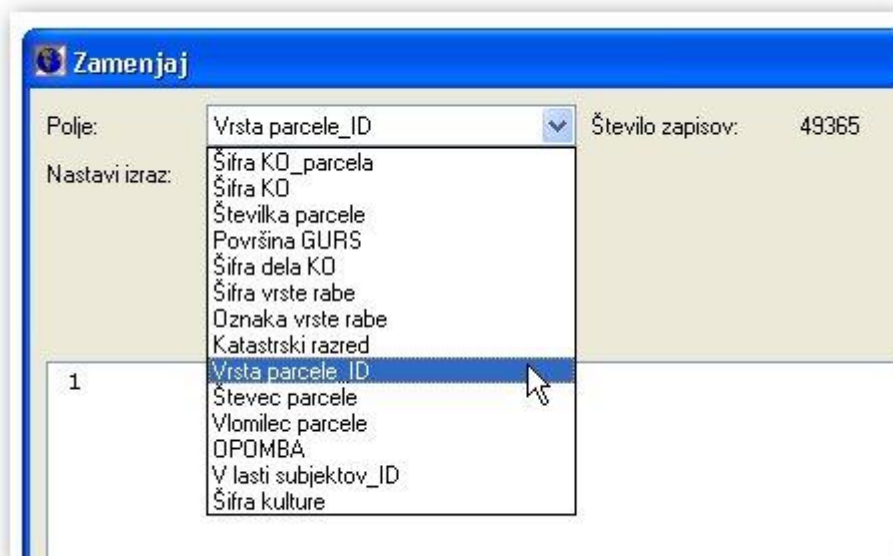
Menu maske ZAPIS: Zamenjaj

V dialogu se nam izpiše število zapisov, ki so v trenutni listi, in na desni strani vidimo povzetek te liste (1,2,3,4,5,10,20,30,40,50,100,200,... zapis).



Celotni dialog ZAMENJAJ

Izbrati moramo polje, ki ga želimo spreminjati.



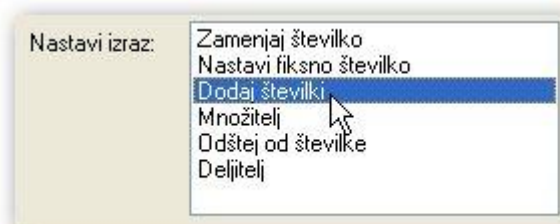
Izbira polja, ki ga želite spreminjati/zamenjati vrednosti v njem

Na desni strani se nam prikažejo vrednosti polja.

Zapis	Poišči	Zamenjaj
1	112	
2	0	
3	0	
4	0	
5	0	
10	0	
20	0	
30	0	
40	0	
50	0	
100	0	
200	0	
300	209	
400	0	
500	0	
1000	0	
2000	107	
3000	0	
4000	0	
5000	0	
10000	0	
20000	0	
30000	0	
40000	0	

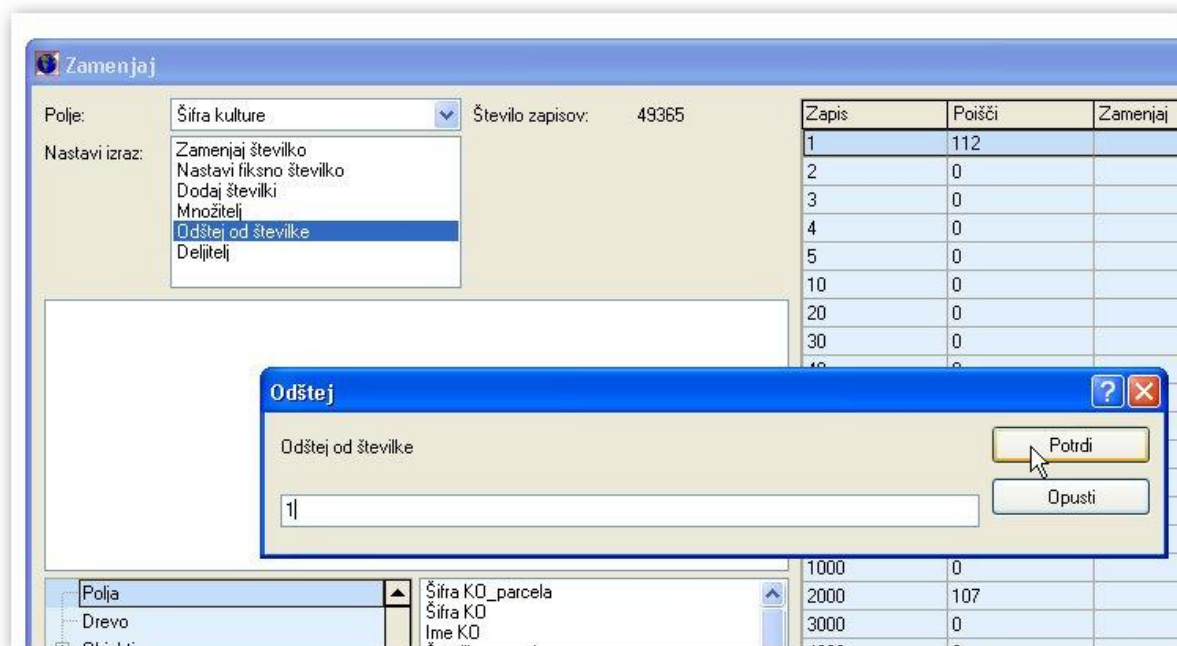
Prikaz vrednosti v izbranem polju – filtrirani zapisi v maski

Glede na tip polja, se nam prikažejo smiselne spremembe polja (zamenjaj celo polje, nastavi fiksno vrednost,...).



Prikaz vrst smiselnih sprememb za izbrano polje

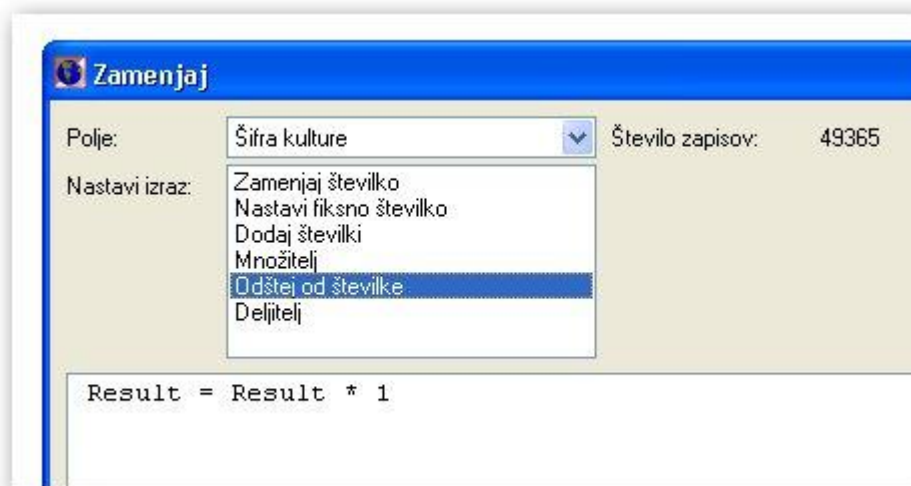
Tu lahko dvokliknemo na želeno spremembo in še vnesemo podatke, ki so potrebni.



Vnos vrednosti izbrane vrste spremembe

Po tem kliknemo na gumb **Potrdi** (zgornja slika)

Potem program skreira Basic izraz, ki bo to spremembo izvedel in na desni strani vidimo tudi nove vrednosti vzorčnih zapisov.



GIS SDMS sam generira Basic izraz

Ta Basic izraz lahko tudi poljubno ročno popravljamo. in sproti vidimo rezultat na podatkih s stolpcih na desni strani (spodnja slika).

Polje: Šifra kulture Število zapisov: 49365

Nastavi izraz: Zamenjaj številko, Nastavi fiksno številko, Dodaj številki, Množitelj, **Odštej od številke**, Deljitelj

Result = Result \* 3

Zapis	Poišči	Zamenjaj
1	112	336
2	0	0
3	0	0
4	0	0
5	0	0
10	0	0
20	0	0
30	0	0
40	0	0
50	0	0
100	0	0
200	0	0
300	209	627
400	0	0
500	0	0
1000	0	0
2000	107	321
3000	0	0
4000	0	0
5000	0	0
10000	0	0
20000	0	0
30000	0	0
40000	0	0

Polja: Drevo, Objekti, Razredi, Funkcije, Spremenljivke, Konstante, Dogodki, Tipi

Šifra KO\_parcela, Šifra KO, Ime KO, Številka parcele, Številka parcele GURS, Površina GURS, Površina (m2), Površina (Ha)-digital, Šifra dela KO, **Šifra vrste rabe**, Ime vrste rabe, Oznaka vrste rabe, Katastrski razred

Prikaz sprememb vrednosti

Basic izraz je lahko v večih oblikah. Lahko je samo izraz, ki vrne vrednost glede na tip polja ("x", 7, True,...).

Če pa je izraz bolj kompleksen se lahko uporabi spremenljivko Result (Result = Result + 1).

V formuli se lahko uporabljajo tudi vsa ostala polja iz podatkovne plasti. S klikom na oibrano polje (sika spodaj) se znotraj Basic izraza le to prikaže s pravilno sintakso

Polja: Drevo, Objekti, Razredi, Funkcije, Spremenljivke, Konstante, Dogodki, Tipi, Rezervirane besede, Operatorji, Barve, Pisave, Izberi

Šifra KO\_parcela, Šifra KO, Ime KO, Številka parcele, Številka parcele GURS, Površina GURS, Površina (m2), Površina (Ha)-digital, Šifra dela KO, **Šifra vrste rabe**, Ime vrste rabe, Oznaka vrste rabe, Katastrski razred, Vrsta parcele\_ID, Vrsta parcele, Števec parcele, Vlomilec parcele, OPDMBA, V lasti suhiaktov ID

Izbira polja za generiranje Basic izraza

Rezultate sprememb v Basic izrazu (formuli) sproti lahko vidite v tabeli na desni strani dialoga

Zapis	Poišči	Zamenjaj
1	112	336
2	0	0
3	0	0
4	0	0
5	0	0
10	0	0
20	0	0
30	0	0
40	0	0
50	0	0
100	0	0
200	0	0
300	209	627
400	0	0
500	0	0
1000	0	0
2000	107	321
3000	0	0
4000	0	0
5000	0	0
10000	0	0
20000	0	0

Izbira polja za generiranje Basic izraza in prikaz rezultatov

Po pritisku na gumb **Potrdi**, se sprememba podatkov dejansko opravi. Seveda , ni možno več povrniti vrednosti, ki so bili v filtriranih podatkih

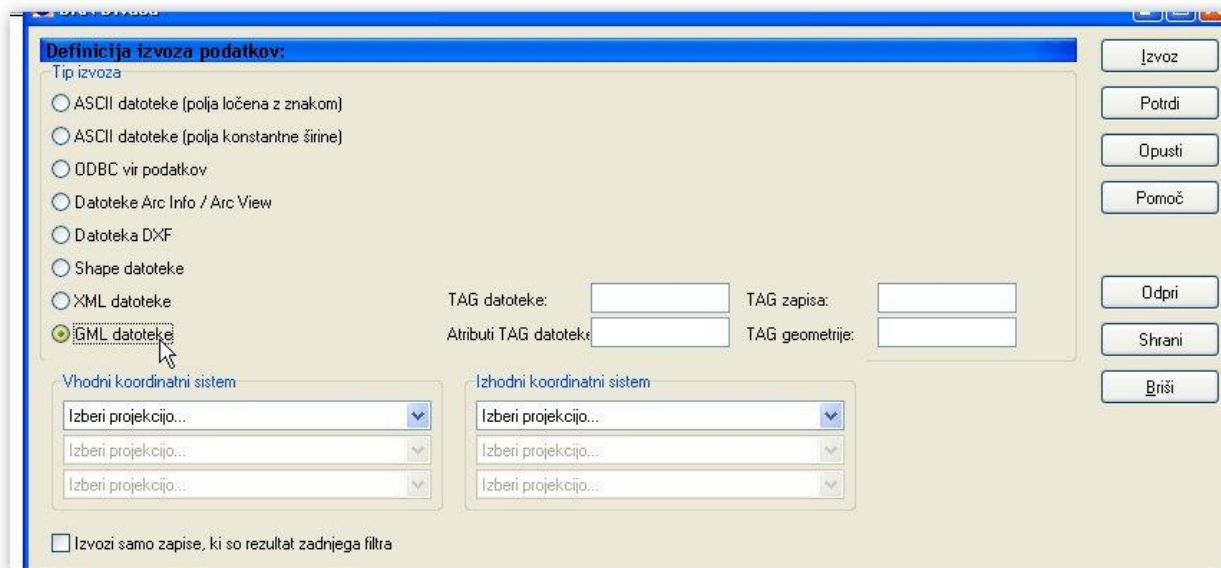
Dodana sta tudi GIS SDMS Basic ukaza za uporabo tega.

```
ExecuteReplace (F As TField, Formula As String) As Long
ReplaceForm As Long
```

## Izvoz podatkovne plasti v GML format

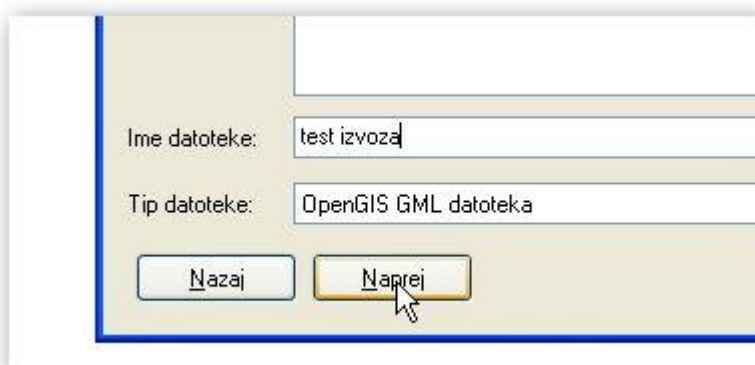
Pri izvozu filtriranih podatkov iz podatkovne plasti je dodana možnost izvoza v GML formatu.

Čarovnik za IZVOZ PODA TKOV vsebuje vrsto izvoza v GML datoteke (spodnja slika)



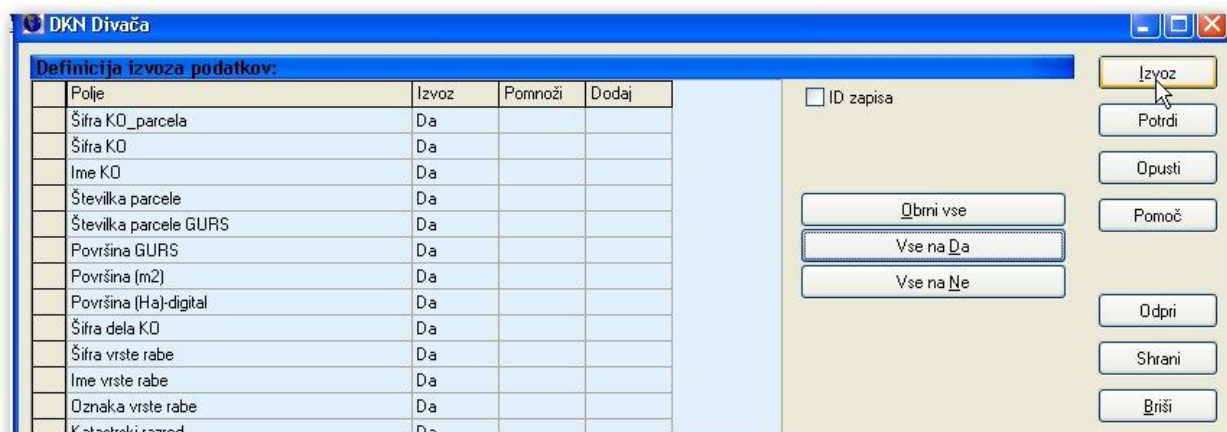
Izbira GML formata za izvoz filtriranih podatkov

Za ta izvoz se lahko opcijsko določi osnovni TAG in njegove attribute, ter TAGA za posamezni zapis in geometrijo. Za TAGE polj se uporabi kratko oz. dolgo ime polja.



Določitev IMENA GML DATOTEKE za izvoz filtriranih podatkov

Postopek izvoza je podoben ostalim načinom tako, da upravnik le opravi nekaj posegov (izbere pot kamor bo shranil GML datoteko ter določi IME GML DATOTEKE), za tem pa klikne na gumb **Naprej**. Tip datoteke je preddefiniran že z izborom čarovnika (vrste tipa izvoza na zgornji sliki) in ga ni treba spreminjati.



Izbira polj za izvoz podatkov v GML format filtriranih podatkov

Na koncu dela s čarovnikom, po izbiri polj uporabnik klikne na gumb **IZVOZ** (zgoraj desno).